

REVERSE ENGINEERING

La Via per Velocizzare il Lavoro Riducendo i Costi

La reverse engineering è il processo per riprodurre le geometrie tridimensionali di un oggetto, un dispositivo o apparecchiatura.

Da anni Agiotech impiega come tecnologie di scansione, sistemi ottico topometrici di digitalizzazione **Atos CORE** e **Atos COMPACT**

Partendo da un modello fisico esistente, qualsiasi sia la forma, si possono ottenere matematiche idonee per finalizzare:



Atos Scan Box



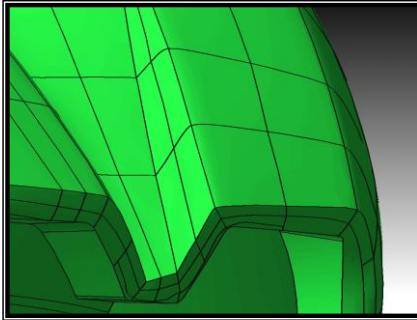
Caratteristiche:

	Atos Core 5M	Atos Compact 12M
Volume rilievo:	da ~200 mm ³ a ~25dm ³	da ~25dm ³ a ~30m ³
Punti per ripresa:	5'000'000	12'000'000
Tempo di ripresa	3-5 secondi	4-6 secondi
Precisione:	da ±0,01 a ±0,05mm	da ±0,05 a ±0,1mm
Letture del nero:	✓	✓

Matematiche 3D

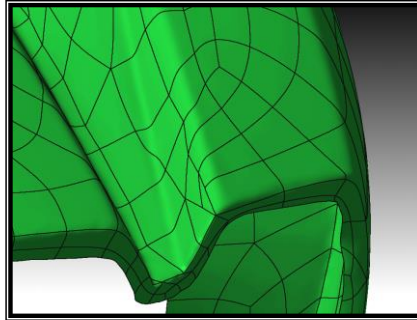
Matematizzazione con Superfici esatte (Petchatura)

Sulla scansione vengono applicate delle superfici esatte (NURBS) che ricalcano con la massima fedeltà l'intero oggetto.



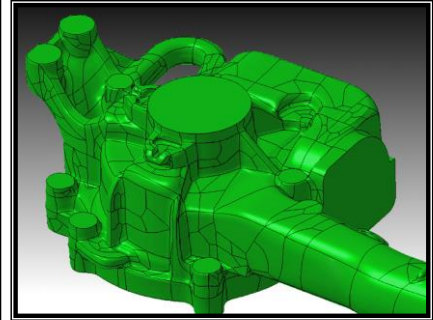
Petchatura Guidata

Altissima precisione su ogni superficie



Petchatura Automatica

Maggior rapidità di stesura rispetto la Petchatura guidata ma minor fedeltà



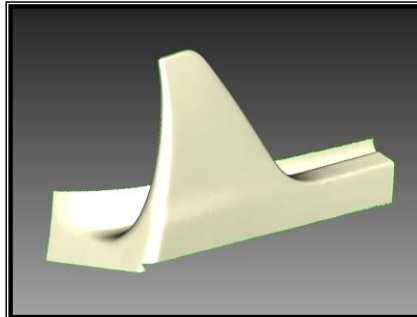
Matematizzazione Ibrida

Fedeltà dell'autopatch sulle superfici complesse e geometrie native sulle zone lavorate

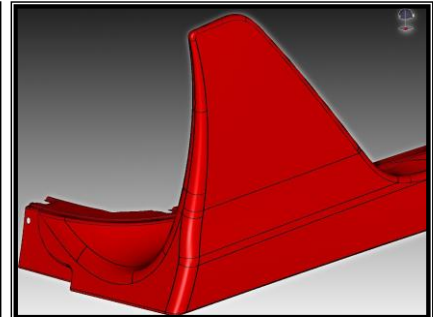
Reverse Nativo Classe "B" / Classe "A"



Oggetto Fisico

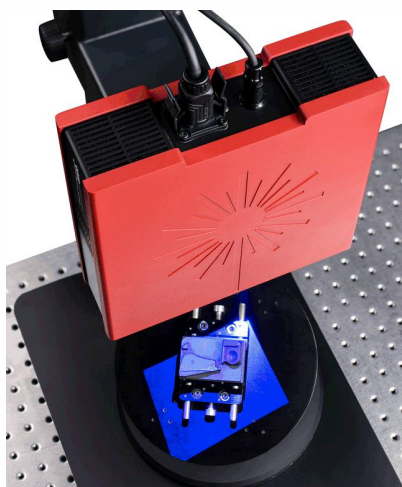


Scansione Tridimensionale



Matematica Nativa 3D

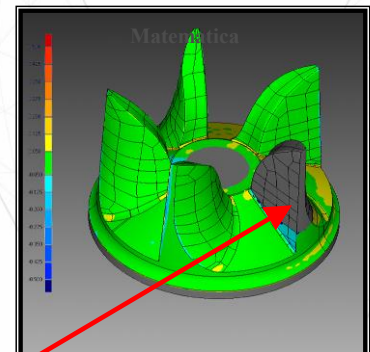
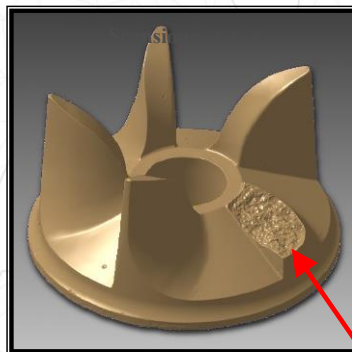
Applicazione di Reverse Engineering



Small object system

Qualifica e Manutenzione Stampi:

E' possibile ricostruire parti usurate o perse, rigenerare le "impronte", le chiusure, e tutte le parti meccaniche compromesse.



Ricostruzione