

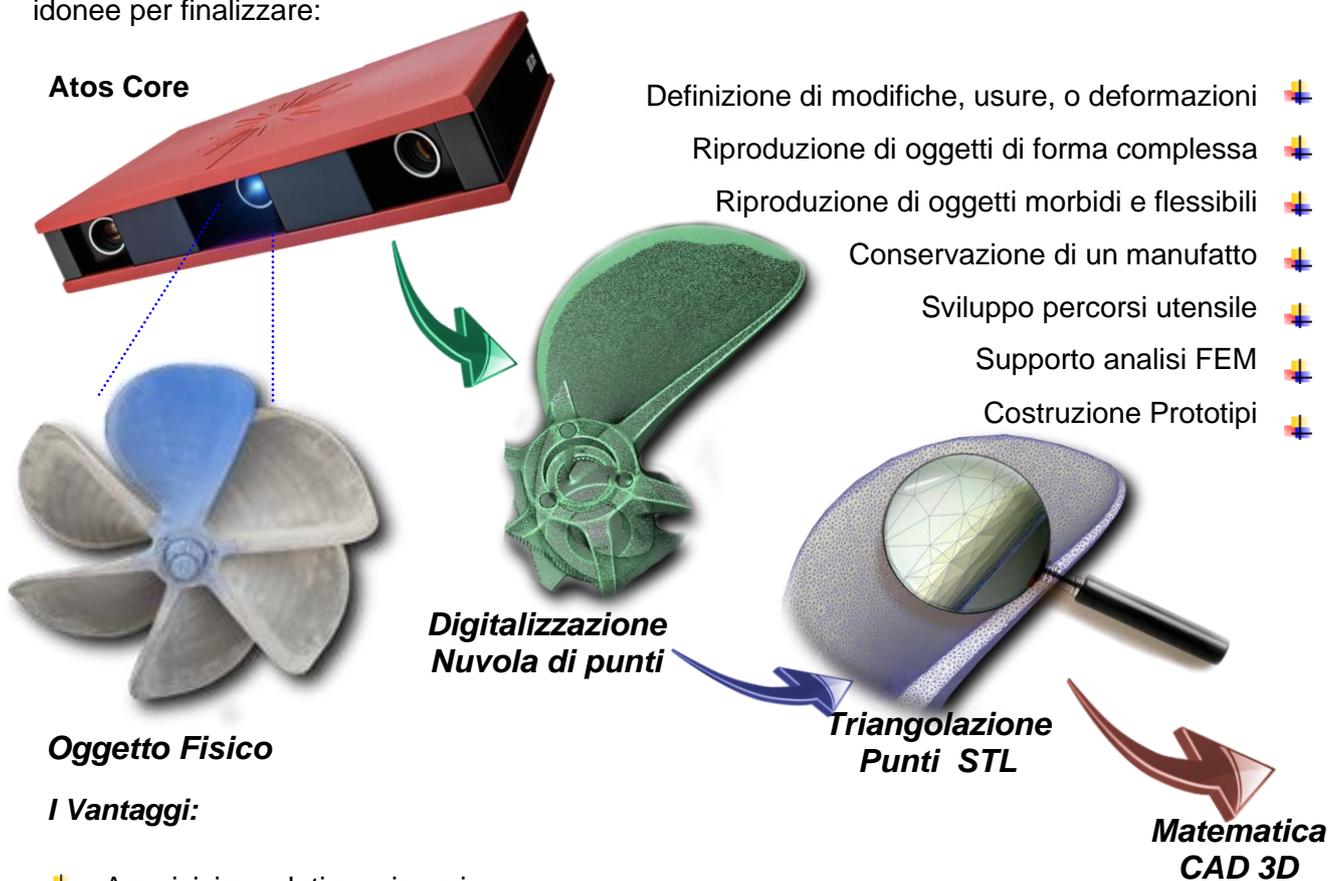
## REVERSE ENGINEERING

### La Via per Velocizzare il Lavoro Riducendo i Costi

La reverse engineering è il processo per riprodurre le geometrie tridimensionali di un oggetto, un dispositivo o apparecchiatura.

Da anni Agiotech impiega come tecnologie di scansione, sistemi ottico topometrici di digitalizzazione **Atos CORE** e **Atos COMPACT**

Partendo da un modello fisico esistente, qualsiasi sia la forma, si possono ottenere matematiche idonee per finalizzare:



**Oggetto Fisico**

**I Vantaggi:**

- ✚ Acquisizione dati non invasiva
- ✚ Non necessita di piazzamenti pezzo
- ✚ Rilievi effettuabili anche presso cliente
- ✚ Rilievo rapido e preciso di geometrie 3D

**Caratteristiche:**

<b>Volume rilievo:</b>	<b>AtosQ 12M e Core5M</b> da ~200 mm <sup>3</sup> a ~25dm <sup>3</sup>	<b>Atos Compact 12M</b> da ~25dm <sup>3</sup> a ~30m <sup>3</sup>
<b>Punti per ripresa:</b>	5'000'000	12'000'000
<b>Tempo di ripresa</b>	3-5 secondi	4-6 secondi
<b>Precisione:</b>	da ±0,01 a ±0,05mm	da ±0,05 a ±0,1mm
<b>Letture del nero:</b>	✓	✓

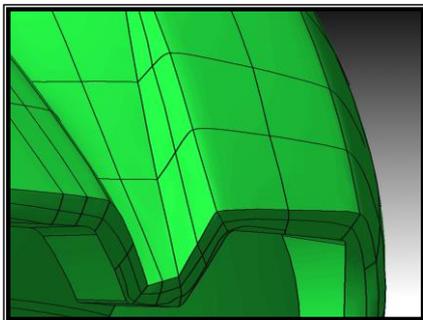
**Atos Scan Box**



## Matematiche 3D

### Matematizzazione con Superfici esatte (Petchatura)

Sulla scansione vengono applicate delle superfici esatte (NURBS) che ricalcano con la massima fedeltà l'intero oggetto.



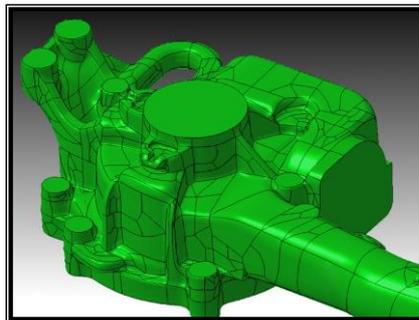
**Petchatura Guidata**

Altissima precisione su ogni superficie



**Petchatura Automatica**

Maggior rapidità di stesura rispetto la Petchatura guidata ma minor fedeltà



**Matematizzazione Ibrida**

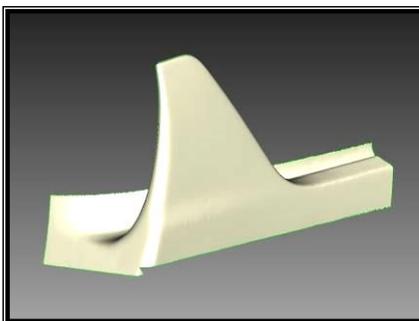
Fedeltà dell'autopatch sulle superfici complesse e geometrie native sulle zone lavorate

### Reverse Nativo

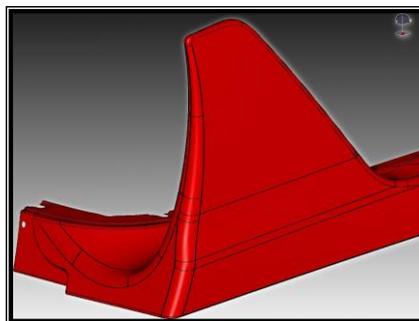
### Classe "B" / Classe "A"



Oggetto Fisico



Scansione Tridimensionale

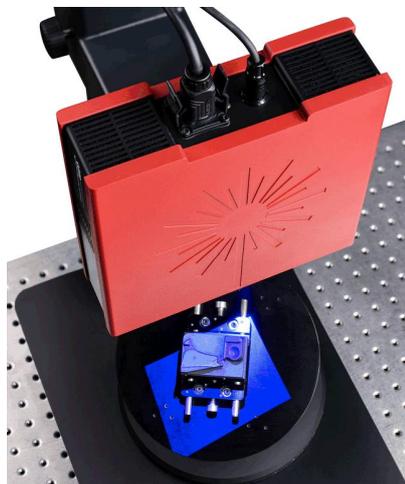


Matematica Nativa 3D

## Applicazione di Reverse Engineering

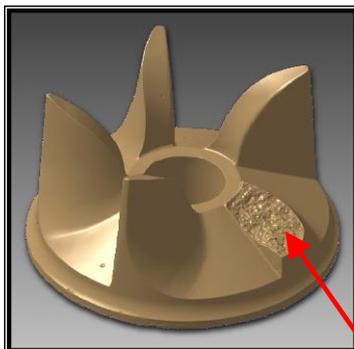
### Qualifica e Manutenzione Stampi:

E' possibile ricostruire parti usurate o perse, rigenerare le "impronte", le chiusure, e tutte le parti meccaniche compromesse.

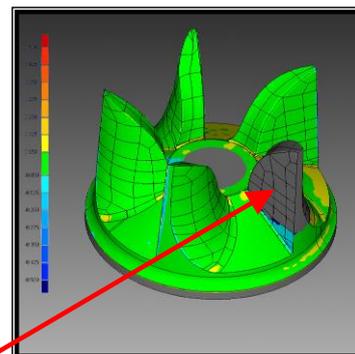


Small object system

Scansione



Matematica



**Ricostruzione**